

**PROGRAMMA
A.S. 2021/2022**

Materia:	DISCIPLINE PROGETTUALI DESIGN
Classe:	QUARTA D
Insegnante/i :	Roberta Sardelli
Libri di testo:	Il tempo del vestire – storia del costume e della moda (vol 2) + dispense del docente.

<i>n° e titolo modulo o unità didattiche/formative</i>		<i>Argomenti e attività svolte</i>
1	Storia della moda e del costume (parte 2)	Le tendenze della moda DALL'ANNO MILLE AL SETTECENTO Dinamiche storiche, sociali e culturali legate alla storia del costume e all'evoluzione delle tecniche tessili riguardanti l'abbigliamento maschile e femminile.
2	Sociologia della moda (parte 2)	La psicologia dei vestiti. L'influenza sul comportamento umano, gli stili. L'abbigliamento come realtà psicosociale
3	Il Marketing della moda	L'introduzione al valore dell'esperienza digitale nella moda. Il ruolo degli influencer. Come hi-tec e 2.0 hanno cambiato il modo di "fare" moda.
4	Progettazione Design	Realizzazione dei primi modelli relativi alla propria collezione di abiti e di oggetti di design.

Cecina,

Firma Insegnante/i
